



### Allgemeine Bestimmungen

Für alle Turniere gelten die Turnierordnung des SK Schwanstetten 79 in der Fassung vom 27.07.2011 und die FIDE-Regeln in der Fassung vom 01.07.2014.

Ausnahme: Entgegen von Artikel 11.3 b) dürfen Handys und elektronische Kommunikationsmittel in das Turnierareal mitgebracht werden, solange sie ausgeschaltet sind.

Wanderpokale gehen nach 3-maligem Gewinn in Folge oder insgesamt 5-maligem Gewinn in Besitz über (Dies wurde zum ersten mal am Ende der Saison 2014/15 geprüft).

Bei Abwesenheit des Spielleiters kann die Funktion auf ein anderes Vereinsmitglied übertragen werden.

### Vereinsmeisterschaft

Austragungsmodus: A- und B-Gruppe, jeweils einfaches Rundensystem  
Bei mehr als 8 Teilnehmer in einer Gruppe Schweizer System

Bedenkzeiten: A-Gruppe: 120 min. für 40 Züge + 30 min. für den Rest der Partie  
B-Gruppe: 60 min. für 40 Züge + 15 min. für den Rest der Partie

Spielbeginn: 20.00 Uhr – 30 min Karenzzeit

Regelung bei Punktgleichheit:

Wertung nach „Sonneborn – Berger“.

Ausnahmen: Um den Meistertitel, den Auf- und den Abstieg entscheiden 2 Partien Schnellschach (25 min.) mit wechselnden Farben. Bei erneutem Gleichstand entscheiden jeweils 2 Partien Blitzschach (5 min.) bis zur Entscheidung.

Qualifikation: Der Sieger der A-Gruppe ist Vereinsmeister und erhält einen Wanderpokal. Der Letzte der A-Gruppe steigt in die B-Gruppe ab. Der Sieger der B-Gruppe erhält einen Wanderpokal steigt in die A-Gruppe auf.

DWZ-Auswertung: ist vorgesehen

Anmeldung: bis zum **18.09.2015, 20:15 Uhr** beim Spielleiter persönlich, per E-Mail: [steffen@pohl-familie.com](mailto:steffen@pohl-familie.com) oder Telefon: (09129) 403655.

**Nachmeldungen sind nicht möglich!**

Endgültige Gruppeneinteilung und Auslosung:

**18.09.2015, 20:30 Uhr im Spiellokal**

Spieltermine: (1) 25.09.15 / (2) 16.10.15 / (3) 20.11.15 / (4) 04.12.15 / (5) 08.01.16  
/ (6) 19.02.16 / (7) 15.04.16 / (NT1) 13.05.16 / (NT2) 10.06.16

Es werden am Ende der Saison zwei allgemeine Nachholtermine (NT) festgesetzt. Alle Partien müssen spätestens am letzten Nachholtermin gespielt werden.

Falls eine der beiden Gruppen weniger Runden benötigt wird nach der Auslosung bekannt gegeben welche Termine gestrichen werden.  
Falls die A-Gruppe weniger Runden benötigt werden die Freitage vor einem Mannschaftskampf von SKS 1 auf jeden Fall wahrgenommen.

### **Jugendvereinsmeisterschaft**

Der beste Jugendliche (ab U12) in der B-Gruppe ist Jugendvereinsmeister und erhält einen Pokal.

Bei Punktgleichheit entscheidet die Wertung nach „Sonneborn-Berger“.

### **Schülervereinsmeisterschaft**

Der Schülervereinsmeister wird in einem von der Jugendleitung ausgetragenen Turnier ermittelt.

### **Vereinspokal**

Austragungsmodus: K.o. – System mit modifizierter Auslosung analog Schweizer System:  
Das Teilnehmerfeld wird vor jeder Runde nach DWZ aufgestellt und halbiert. Dann spielt der 1. der 1. Hälfte gegen den 1. der 2. Hälfte, der 2. der 1. Hälfte gegen den 2. der 2. Hälfte usw.  
Ab dem Viertelfinale werden die Paarungen durch Losverfahren ermittelt.

Bedenkzeit: Fischer-Modus: 70 Minuten für 40 Züge + 15 Minuten für den Rest der Partie + 30 Sekunden pro Zug ab dem ersten Zug

Karenzzeit: 30 min.

Regelung bei Unentschieden:

Es entscheiden jeweils 2 Partien Blitzschach (5 min.) bis zur Entscheidung.

Qualifikation: Der Erstplatzierte ist Pokalsieger und erhält einen Wanderpokal.

DWZ-Auswertung: ist nicht vorgesehen.

Anmeldung: bis zum **18.09.2015, 20:15 Uhr** beim Spielleiter persönlich, per E-Mail: [steffen@pohl-familie.com](mailto:steffen@pohl-familie.com) oder telefonisch: (09129) 403655  
**Nachmeldungen sind nicht möglich!**

Meldeschluss und Auslosung der 1. Runde:

**18.09.2015, 20:15 Uhr im Spiellokal**

Spieltermine: 23.10.15 / 18.12.15 / 26.02.16 / 22.04.16

Die jeweilige Runde muss spätestens zu diesen Terminen gespielt werden. Ausnahme: Bei krankheitsbedingtem Ausfall ist es möglich Partien nachzuspielen. Die Partie muss vor der nächsten Runde nachgespielt werden!

Vorspielen ist möglich und erwünscht. Die nächstfolgende Runde wird unmittelbar nach Vorliegen aller Ergebnisse der vorhergehenden Runde ausgelost.

## **Schnellschachmeisterschaft**

- Austragungsmodus: Bis maximal 6 Teilnehmer: Doppeltes Rundensystem  
Bis maximal 10 Teilnehmer: Einfaches Rundensystem  
Mehr als 10 Teilnehmer: 7-9 Runden im Schweizer System  
Es wird in jedem Fall ein Turnier an zwei Spielabenden gespielt.
- Bedenkzeit: 25 Minuten pro Spieler und Partie (Bei doppelrundiger Austragung kann auf 20 Minuten verkürzt werden.)
- Regelung bei Punktgleichheit:  
Wertung nach „Sonneborn – Berger“. Ausnahme: Über den 1. Platz entscheiden jeweils 2 Partien Blitzschach (5 min.) mit wechselnden Farben bis zur Entscheidung.
- Qualifikation: Der Sieger ist Schnellschachmeister und erhält einen Wanderpokal.
- Spieltermine: 22.01.16 / 05.02.16
- Meldeschluss: 22.01.16, 20.00 im Spiellokal

## **Blitzmeisterschaft**

- Austragungsmodus: 3 Wertungsturniere:  
Bis maximal 6 Teilnehmer: Doppeltes Rundensystem  
Mehr als 6 Teilnehmer: Einfaches Rundensystem
- Bedenkzeit: Beim ersten und dritten Turnier: 5 Minuten pro Spieler und Partie  
Beim zweiten Turnier: 4 Minuten pro Spieler und Partie zuzüglich 2 Sekunden pro Zug ab dem ersten Zug
- Regelung bei Punktgleichheit:  
Bei Punktgleichheit in den Einzelturnieren: Wertung nach „Sonneborn – Berger“. Falls diese gleich ist, erhalten die punktgleichen Spieler die gleiche Platzziffer.  
Bei Gleichstand auf dem 1. Platz nach 2 Turnieren: jeweils 2 Partien Blitzschach (5 min.) mit wechselnden Farben bis zur Entscheidung.
- Qualifikation: Nur Teilnehmer an min. 2 der Turnieren kommen in die Wertung. Sieger und damit Blitzmeister ist der Spieler mit der niedrigsten Summe der Platzierungen aus 2 der 3 Turniere. Bei Teilnahme an allen drei Turnieren wird die schlechteste Platzierung gestrichen. Der Sieger erhält einen Wanderpokal.
- Spieltermine: 11.12.15 / 04.03.16 / 08.04.16  
Meldeschluss: am jeweiligen Spieltermin um 20:00 Uhr